

SPECIAL JIU-JITSU

SJJIF Jiu-Jitsu Adaptado

Regras adicionais & Regulamentos



ADAPTED JIU-JITSU

Artigo 1 Jiu-Jitsu Adaptado

- 1.1 Jiu-Jitsu adaptado foi desenvolvido para uma melhor experiência e inclusão de todos os praticantes de Jiu-Jitsu brasileiros com uma forma de incapacidade e/ou deficiência. Jiu-Jitsu adaptado não é uma forma de discriminação; ao invés disso tem a intenção de proporcionar a todos os competidores uma oportunidade igual para um jogo limpo. Atletas, independente de suas incapacidades e/ou deficiências, têm o direito de competir a tradicional competição Sport Jiu-Jitsu com a aprovação médica fornecida.
- 1.2 Jiu-Jitsu adaptado é dividido em 3 categorias: Surdo Jiu-Jitsu, ParaJiu-Jitsu e Jiu-Jitsu especial. A competição Jiu-Jitsu adaptado caracteriza-se pelas divisões infantil, juvenil, adulto, mestre e superior. As divisões serão estabelecidas pelo nível e classificações de incapacidade/deficiência para garantir aos atletas uma competição justa. Com alguns níveis de incapacidade e/ou a impossibilidade de encontrar um parceiro semelhante, a opção de um parceiro amigável para demonstração vai ser apresentado como um modo de fornecer aos atletas de Jiu-Jitsu adaptado uma experiência de campeonato enquanto promove a divisão e o Jiu-Jitsu adaptado para todos.
- 1.3 A variedade de eventos (geralmente) tem a intenção de promover oportunidade de competição para atletas de todas as capacidades. Treinadores são responsáveis por promover treinamento e um evento de seleção apropriado para cada habilidade e interesse dos atletas.

Artigo 2 Jiu-Jitsu Adaptado Qualificação

- 2.1 O primeiro passo na classificação do Jiu-Jitsu adaptado é determinar se o atleta tem um diagnóstico médico autenticado e/ou incapacidade/deficiência que faz ele/ela qualificado para competir em uma das categorias do Jiu-Jitsu adaptado.

Artigo 3 Regras Gerais da Competição

- 3.1 As competições serão conduzidas de acordo com o livro de Regras e Regulamentos da Sport Jiu-Jitsu International Federation (SJJIF) e com as Regras e Regulamentos Adicionais do Jiu-Jitsu adaptado indicadas pela SJJIF. No caso de perguntas e/ou desacordo com a interpretação das Regras e Regulamentos, o texto em Inglês deve prevalecer.

Artigo 4 Tempo de Competição do Para Jiu-Jitsu

- 4.1 As diretrizes gerais para o tempo de competição dos atletas do Para Jiu-Jitsu seguem abaixo:
 - a. **Nível de habilidade 1 e 2:** o tempo correspondente será de três (3) minutos para o infantil com dois (2) minutos extras, se precisar, e cinco (5) minutos para o juvenil, adultos, mestres e superiores com um (1) minuto extra se precisar.
 - b. **Nível de habilidade 3, 4 e 5:** o tempo correspondente será de três (3) minutos para todas as idades e faixas.

Artigo 5 Guia Geral Uniforme Para Competidores Gi e Não Gi

- 5.1 Todos os atletas devem permanecer no guia geral uniforme estabelecida pelo livro de Regras e Regulamentos da Competição SJJIF.

Artigo 6 Guia da Divisão Geral do Jiu-Jitsu adaptado:

6.1 Guia da divisão:

- a. Gênero: Masculino/Feminino
- b. Idade: os organizadores, dependendo da situação, estão autorizados a subdividir o conjunto de idade, em combinação com o resto dos parâmetros de habilidades (níveis, peso), para fornecer o suporte e/ou o parceiro apropriado que seja justo e seguro para os atletas.
- c. Divisões de faixas: branca luta com branca, azul com roxa e marrom com preto. De acordo com o número de atletas, as faixas podem ser combinadas, no entanto, as regras serão baseadas nas regras da faixa mais baixa da divisão para preservar o atleta e para promover um jogo limpo. Os oficiais técnicos e médicos do evento terão de aprovar mudanças e/ou as combinações.
- d. Peso: as divisões estão abaixo. No entanto, os responsáveis pelas combinações podem fazer as combinações e/ou igualar competidores devido ao nível de deficiência, habilidade e faixa dos atletas para garantir uma justa, segura e competitiva e/ou amigável combinação.

	MALE ADULT		FEMALE ADULT	
	MASCULINO ADULTO,		FEMININO ADULTO,	
	GI	NO-GI	GI	NO-GI
Rooster	127.5 lbs	123.5 lbs	107 lbs	103 lbs
	58 kg	56 kg	48.5 kg	46.7 kg
Feather+	154 lbs	150 lbs	135 lbs	131 lbs
	70 kg	68 kg	61 kg	59.4 kg
Light Middle	181 lbs	177 lbs	165 lbs	161 lbs
	82 kg	80.2 kg	74.8 kg	73 kg
Light Heavy	207.5 lbs	203.5 lbs	Over 165 lbs	Over 161 lbs
	94 kg	92.3 kg	Acima de 74.8 kg	Acima de 73 kg
Heavy+	Over 207.5 lbs	Over 203.5 lbs		
	Acima de 94 kg	Acima de 92.3 kg		

Artigo 7 Guia Geral Adicional da Divisão para Jiu-Jitsu Especial

- 7.1 Todos os atletas participantes do evento Jiu-Jitsu Especial serão inicialmente divididos pelo Guia da Divisão Geral do Jiu-Jitsu adaptado referido no Artigo 6.
- 7.2 Cada atleta deve, depois, ser colocado em sua divisão apropriada, juntos dos outros atletas com semelhante deficiência, habilidade e características, seguindo ambos os critérios da SJJIF e da segurança.
- 7.3 O processo seguinte de divisão vai tomar lugar no espaço de evento, em habilidades individuais, no qual irá reforçar o processo. Cada atleta, em seu/sua respectivo agrupamento terá de passar por um teste individual de habilidades em Técnicas de Jiu-Jitsu de pé e Técnicas de Jiu-Jitsu no solo ou somente Técnicas de Jiu-Jitsu no solo, na medida que ele/ela é instruído pelo seu treinador (em último caso o atleta deve competir somente na Técnica de Jiu-Jitsu no solo durante a competição). Esse teste deve ser levado adiante durante a sessão de treinamento, onde a “Repartição Oficial”, junto com o supervisor da partida, checa se a pré-divisão é aceitável.
- 7.4 A sessão de treinamento deve incluir as técnicas seguintes:
 - a. Técnicas de Jiu-Jitsu no solo:
 - Escape do monte, controle lateral e guarda fechada do passe.

- Submissão, tanto ser submetido quanto submeter para mostrar uma resposta competente.
- b. Técnicas de Jiu-Jitsu de pé
- Infringir quedas de frente, lado e costas.
- Derrubar lançando e sendo lançado pelo oponente.
- 7.5 A avaliação das habilidades na sessão de treinamento de Jiu-Jitsu será baseada nos critérios seguintes:
- a. Conceito de correspondência
 - b. Previsão dos movimentos do oponente
 - c. Previsão de perigo
 - d. Senso de causa e efeito
 - e. Técnica
 - f. Performance do atleta
 - g. Velocidade da técnica
 - h. Reação do atleta
 - i. Conceito de estratégia
- 7.6 Os níveis de habilidades mencionados são formados sobre as bases de compreensão de cada atleta:
- a. **Nível de habilidade 1:** O atleta Nível 1 pode competir quase em igualdade com um tradicional competidor atleta, tendo o perfeito sentimento Jiu-Jitsu, é rápido e poderoso nos movimentos, reação rápida e capaz de desenvolver uma estratégia durante o jogo. O atleta precisará de uma leve assistência e orientação do seu/sua treinadora ou do juiz em pedido para competir.
 - b. **Nível de habilidade 2:** O atleta Nível 2 pode competir quase em igualdade com um tradicional competidor atleta, tendo um bom sentimento Jiu-Jitsu, sendo um pouco lento, movimentos e reações não tão poderosos e bastante conhecimento do conceito de estratégia. O atleta precisará de moderada assistência e orientação do seu/sua treinadora ou do juiz em pedido para competir.
 - c. **Nível de habilidade 3:** O atleta Nível 3 pode participar somente com um amigável jogo “recreativo”, tem bastante bom sentimento de Jiu-Jitsu, ser um pouco rápido e movimentos poderosos, reagindo razoavelmente rápido, mas sem nenhum senso de estratégia. O atleta precisará de significativa assistência e orientação do seu/sua treinadora ou do juiz em ordem de participar de um jogo recreativo.
 - d. **Nível de habilidade 4:** O atleta Nível 4 pode participar somente com um amigável jogo “recreativo” com a assistência de um atleta competidor tradicional. Um atleta nível 4 tem pouco sentimento de Jiu-Jitsu, não é rápido em movimentos e reações e tem nenhum senso de estratégia. O atleta precisará de altos níveis de assistência do seu/sua treinadora ou um juiz para participar do jogo recreativo.
 - e. **Nível de habilidade 5:** O atleta Nível 5 pode participar somente com um amigável jogo “recreativo” com uma significativa assistência de um atleta competidor tradicional. Um atleta nível 5 não tem sentimento de Jiu-Jitsu, é muito passivo e precisará de assistência do seu/sua treinadora e um juiz de máxima extensão no jogo recreativo.
- 7.7 O organizador tem a responsabilidade e, portanto, a liberdade de montar as categorias de peso em cada evento de uma certa forma, isso em combinação com os outros parâmetros de habilidades (níveis, idade) cria “bons” conjuntos que sejam justos e seguros para os competidores.

- 7.8 Se um atleta não pode ser incluso em um conjunto no primeiro ou segundo processo de divisão, uma processor de divisão posterior será determinado de acordo com os critérios dos respectivos treinadores e organizadores da competição. Critérios para tal processo de divisão devem ser as seguintes:
- a. A segurança de todos os atletas no conjunto deve ser considerada de acordo com idade, peso e habilidade.

Artigo 8 Classificações do Jiu-Jitsu Especial

- 8.1 Deficiência intelectual (DI) é um termo usado para descrever uma pessoa com certas limitações nas funções cognitivas e outras habilidades, incluindo comunicação e cuidado pessoal. Essas limitações podem causar na criança um desenvolvimento e aprendizado mais lento ou diferente. Deficiência intelectual é a deficiência mais comumente desenvolvida.
- 8.2 O Jiu-Jitsu Especial oferece oportunidade de esporte para atletas que têm deficiência intelectual que pertencem a um dos tipos identificados a seguir:
- a. Síndrome do X frágil: X frágil é uma condição genética que afeta o desenvolvimento de uma pessoa, principalmente o comportamento e a habilidade de aprender. Em adição, X frágil pode afetar as habilidades de comunicação, aspecto psicológico e sensibilidade a barulho, luz estímulos similares. X frágil é a forma mais comum de herança intelectual e desenvolvimento de deficiência.
 - b. Síndrome de down: síndrome de down é definida por um conjunto de sintomas cognitivos e psíquicos que resultam por ter uma cópia extra ou parte de uma cópia extra do cromossomo 21. Síndrome de down é a mais frequente causa cromossômica de deficiência intelectual média e moderada e ocorre em todas as etnias e grupos sociais.
 - c. Deficiência do espectro do autismo: deficiência do espectro do autismo (conhecido como DEA ou, mais geralmente, autismo) é um complexo de condição neurológico e de desenvolvimento que afeta como a pessoa aprende, se comunica e interage com os outros. Diferentes pessoas com autismo podem ter diferentes sintomas, por isso que é conhecido como deficiência “espectro”. O Autismo afeta a estrutura e a função do cérebro e do sistema nervoso.
 - d. Outras deficiências intelectuais: existem vários outros tipos de deficiência intelectual. Algumas têm causas conhecidas, enquanto outras permanecem desconhecidas. Algumas acontecem antes do nascimento, como a Síndrome do Alcoolismo Fetal ou Síndrome de Apert; outras acontecem assim que o bebê nasce ou tempo depois do nascimento. Outras causas de deficiência intelectual ocorrem quando uma criança já está mais velha, essas podem incluir sérias lesões cerebrais, derrame ou certas infecções.

Fonte: http://www.specialolympics.org/Sections/Who_We_Are/About_Intellectual_Disabilities.aspx

Artigo 9 Regras Adaptadas da Competição

- 9.1 O acompanhante/técnico irá guiar o competidor ao tatame e esperar o juiz até a tabela de pontuação no respectivo lado do atleta.
- a. Ao requerer o início da competição, deve-se fazer conhecimento do formulário de registro se o atleta irá começar a partida em pé, ajoelhado ou sentado. Consultar Artigo 9.4.b para mais detalhes.
 - b. O juiz deve assegurar que a equipe técnica está pronta para o início da partida.

- 9.2 O juiz, primeiramente, deve segurar o braço do Competidor 1 (faixa verde/amarela) e depois o braço do Competidor 2 (faixa azul/branca). Todos os três devem curvar-se ao mesmo tempo quando estiverem na posição.
- Quando o juiz tiver segurado apropriadamente a posição do acompanhante, é bastante fácil para os atletas se curvarem simultaneamente com ele/ela. Os braços do juiz estão enfiados firmemente no seu próprio lado e segura, de forma segura, os dois atletas pela mão, essa posição conduz os gestos mecanicamente, para guiar as ações do atleta.
 - Se o atleta precisar de assistência ao entrar no tatame para a competição, o técnico está permitido de dar assistência com a ajuda do assistente/juiz. (Nota: nenhuma pessoa está permitida para entrar no tatame sem a permissão do juiz).
- 9.3 Tendo se curvado já no tatame, o juiz irá escoltar os dois atletas para frente, simultaneamente para o lado do tatame, para seus respectivos lugares no centro do tatame.



- O juiz deverá posicionar os atletas no centro da área de competição, aproximadamente 1,5 metros separados, com o juiz dando um passo para se afastar dos competidores, de frente para a tabela de pontuação.
- O Competidor 1 (verde e amarelo) deverá ser posicionado do lado direito do juiz e o Competidor 2 (azul e branco) do lado esquerdo do juiz.
- Essas respectivas orientações no tatame devem ser mantidas para a tática dos atletas e para propósito de referência.



- 9.4 Se um atleta, por conta de sua deficiência ou se o juiz, por questão de segurança, não concorda em começar uma partida na posição levantado, ele/ela pode, em qualquer momento, decidir começar a partida no chão ou mudar de “levantado” para “sentado” se pouca ação se resultou durante a partida. O guia geral segue abaixo:

- a. Os atletas e seus técnicos devem cumprir com a decisão do juiz. O outro atleta deve se ajustar de sua posição levantado e começar a partida no chão, como foi decidido.
- b. Existem três posições no “Posições do Jiu-Jitsu no chão” para cada um dos atletas começar a partida:

- 1) Posição ajoelhada: tradicional posição de joelhos (segurando ou não, como for determinado pelo juiz).



2. Sentados de frente um pro outro: sentados em posição de borboleta (as mãos podem estar em volta ou segurando de maneira tradicional, como for determinado pelo juiz).



3. Sentados próximos um do outro: sentados lado a lado com as pernas estendidas para frente (os dois com as mãos na posição de segurar tradicional).



- c. O juiz então irá instruir os competidores para apertarem suas mãos pegando no pulso dos atletas e guiando suas mãos ao encontro uma da outra. O juiz irá falar e dar assistência aos atletas darem a pegada e então instruir “combati” para dar início à partida.
- d. A partida que foi começada no chão deverá permanecer no chão.
- e. Se os atletas começaram a partida no chão é possível fazer pontos com a técnica de lançamento no chão que promove que um competidor leve o outro para o chão.

- f. Se os atletas começaram a partida no chão eles não estão permitidos de empurrar seu oponente direto para trás. Se acontecer, o juiz irá alertar e/ou reiniciar a partida.
- 9.5 Se os dois estão “levantados” ou “no chão”, o juiz deve garantir que os pescoços dos atletas não estão bloqueados.
- 9.6 Depois que o juiz declarar o vencedor, os atletas são encorajados a parabenizar um ao outro, e talvez precisem de uma gentil assistência para alcançar o outro e oferecer a mão para cumprimentar.
- 9.7 O juiz deve, imediatamente, aproximar-se e segurar novamente ambos os atletas, no braço correto, e guia-los para o respectivo acompanhante/técnico que estará esperando no tatame.
- 9.8 Respeito deve ser dado e é preciso ser cuidado para garantir que os atletas não sejam tratados de maneira desrespeitosa como serem agarrados, empurrados, puxados ou segurar o braço ou mão do atleta de maneira inapropriada. A posição correta do acompanhante é de posicionar, respeitosamente, o braço do lado de fora, sobre o braço do atleta, fechar de maneira gentil e firme sua mão na ponta dos dedos do atleta e usando seu cotovelo sobrado para criar contato físico o suficiente para que o atleta esteja hábil para seguir sua reverência e sugestões.



Artigo 10 Guia Geral Para a Área de Competição

- 10.1 As regras gerais referentes a área de competição são as seguintes:
- a. A área segura e o final da área devem ter forte contraste de cores.
 - b. A 1 metro de distância deve ser dado entre a área de competição e qualquer objeto que os atletas podem esbarrar.
 - c. O juiz deve se certificar que a superfície do tatame está nos conformes e é seguro para os atletas sem abrir nenhuma substância líquida que pode potencialmente lesionar os competidores.

Artigo 11 Observações Gerais

- 11.1 As Regras e Regulamentos de Competição SJJIF são normalmente aplicadas.
- 11.2 Em qualquer situação em que As Regras e Regulamentos de Competição SJJIF não são especificamente determinadas, mas onde o juiz tem a opinião que o seguro para um ou para os dois atletas é a participação, o juiz poderá parar/suspender o embate imediatamente e tomar medidas que considere necessárias.
- 11.3 O Juiz Diretor irá ou talvez irá intervir no embate se houver algum erro que precise ser retificado ou quando for considerado necessário.

A última versão das Regras e Regulamentos Adicionais de Jiu-Jitsu adaptado foi postado em 2017 pelo SJJIF. Jiu-Jitsu adaptado é constantemente evoluído como um esporte e esse livro de regras e regulamentos será atualizado e mudado para refletir isso. A edição mais atual desse documento está disponível em www.sjjif.org